



Ministero dell'Economia e delle Finanze
Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato

DIREZIONE GENERALE
DIREZIONE PER I GIOCHI

Ufficio scommesse sportive ed ippiche a quota fissa
e scommesse ippiche a totalizzatore

Prot. n. 2010/17775 /Giochi/SCO

Roma, 21 maggio 2010

Ai giocatori

Alla So.Ge.I. s.p.a.
Via M. Carucci, 99
00143 ROMA

Ai provider ed ai concessionari per la
commercializzazione delle
scommesse a quota fissa su eventi
sportivi, diversi dalle corse dei
cavalli, ed eventi non
sportivi
LORO SEDI

Oggetto: **Scommesse sportive a quota fissa.**

Con la presente nota, si forniscono indicazioni in ordine a nuove tipologie di scommessa a quota fissa sul calcio.

“POSSESSO PALLA – 1X2”

La scommessa consiste nell'individuare, al termine di un determinato avvenimento inclusi eventuali tempi supplementari e recupero, quale squadra ha totalizzato la percentuale più alta del possesso palla.

Con il segno 1 si pronostica la maggiore percentuale di possesso palla della prima squadra proposta, con 2 la maggiore percentuale di possesso palla della seconda squadra proposta, con X una parità del possesso palla tra le due squadre.

“SQUADRA CHE HA REGISTRATO PIU' CALCI D'ANGOLO – 1X2”

La scommessa consiste nell'individuare, al termine di un determinato avvenimento inclusi eventuali tempi supplementari e recupero, quale squadra ha registrato il numero superiore di calcio d'angolo a suo favore.

Con il segno 1 si pronostica la preminenza della prima squadra proposta, con 2 la preminenza della seconda squadra proposta, con X il loro pareggio.

“SQUADRA CHE HA SUBITO PIU’ AMMONIZIONI – 1X2”

La scommessa consiste nell’individuare, al termine di un determinato avvenimento inclusi eventuali tempi supplementari e recupero, quale squadra ha registrato il numero più alto di ammonizioni (cartellini gialli).

Con il segno 1 si pronostica la preminenza della prima squadra proposta, con 2 la preminenza della seconda squadra proposta, con X l’uguale numero di ammonizioni.

“TOTALE CALCI D’ANGOLO”

La scommessa consiste nell’individuare il numero complessivo di calci d’angolo al termine di un determinato avvenimento inclusi eventuali tempi supplementari e recupero.

Le ipotesi proposte sono:

NUMERO TOTALE CALCI D’ANGOLO
meno di 6
6-8
9-11
12-14
più di 14

Per le sopra citate scommesse, la certificazione dei risultati è predisposta dalla scrivente Amministrazione sulla base dei dati ufficiali prodotti dall’organizzatore della manifestazione. In assenza di tali dati ufficiali, le scommesse sono rimborsate.

“MODALITA’ DELLA VITTORIA”

La scommessa consiste nel pronosticare quale tra i sei seguenti possibili esiti è quello verificato al termine di un determinato avvenimento.

Vittoria squadra A ai tempi regolamentari
Vittoria squadra A ai tempi supplementari
Vittoria squadra A ai rigori
Vittoria squadra B ai tempi regolamentari
Vittoria squadra B ai tempi supplementari
Vittoria squadra B ai rigori

“SCOMMESSA LIVE – CALCIO D’INIZIO”

La scommessa consiste nel pronosticare quale squadra batterà il calcio d’inizio di un determinato avvenimento.

Si invitano gli operatori a dare appropriate indicazioni affinché gli scommettitori abbiano esatte indicazioni in ordine all'acclaramento dei risultati che, come da regolamento, sono certificati e resi pubblici da AAMS.

Alla presente sarà data massima diffusione alle reti di vendita.

F.to IL DIRIGENTE
Luca Turchi